

Weimar

Liszt-Haus

Das Liszt-Haus Weimar ist das heute als Museum genutzte frühere Wohnhaus des Komponisten und Pianisten Franz Liszt in Weimar.



Liszt-Haus Weimar, Foto: Rohland Wehking

Das klassizistische Gebäude befindet sich am Westrand des Parks an der Ilm und am Anfang der Allee zum Schloss Belvedere. Es wurde kurz vor der Wende zum 19. Jahrhundert als Hofgärtnerhaus errichtet. Franz Liszt zog 1869 in das Haus ein und verbrachte hier nur die Sommermonate, im Winter und Frühjahr hielt er sich in Rom und Budapest auf.

Die Weimarer Sommer des in ganz Europa bewunderten Genies waren vor allem durch seine Tätigkeit als Lehrmeister geprägt. Liszt unterrichtete in seinem Wohnhaus unentgeltlich zahlreiche junge und begabte Pianisten aus dem In- und Ausland. Schon kurz nach seinem Tod wurde auf Initiative Carl Alexanders ein Teil der Räume als Memorialstätte eröffnet. Das Wohn- und Arbeitszimmer als zentraler Salon blieb dadurch in der ursprünglichen Einrichtung erhalten, Schlaf- und Speisezimmer wurden später rekonstruiert.

Öffnungszeiten:

01.01.-30.03.

Mo Mi Do Fr Sa So | 10-16 Uhr

31.03.-26.10.

Mo Mi Do Fr Sa So | 10-18 Uhr

27.10.-31.12.

Mo Mi Do Fr Sa So | 10-16 Uhr

Eintrittspreise Gruppen:

4,50 € | erm. 3,50 € | Schüler 1,50 €

Regelmäßige Führung mit Musik:

April-Oktober, jeden 3. Samstag im Monat

11 Uhr | Ab 10 Personen Anmeldung im Voraus

Führungen:

Nach Vereinbarung

Sprachen: deutsch, englisch

Für Gruppen von 10-25 Personen

Gruppenpreise:

Führung deutsche Sprache: 65 €, für Schüler 40 €

Führung englische Sprache: 75 €, für Schüler 50 €

Parkmöglichkeiten:

PKW-Parkplätze:

Öffentlich ausgewiesene PKW-Parkplätze in der Umgebung, in 250 m Entfernung Tiefgarage am Goethehaus, Beethovenplatz 1-2, 99423 Weimar

Bus-Parkplätze in 1,4 km Entfernung:

Weimar Atrium, Friedensstraße 1, 99423 Weimar

Stand: Februar 2019

Kontakt:

Liszt-Haus Weimar

Marienstraße17

99423 Weimar

Tel. +49 (0) 3643 545 400

info@klassik-stiftung.de

www.klassik-stiftung.de/einrichtungen/museen/liszt-haus